

REMEDES CONCERNES PAR L'IMMUTABILITE

Sommaire

Etude philosophique Somme de Thomas d'Aquin Ia pars Questions 9 et 18

Immutabilité quant au lieu : Immobilité

- Rhus tox* : premier moteur immobile
Rhododendron : cause finale.
Ruta : l'élan parfait immobile.
Stramonium : Il n'a pas besoin de marcher vers un objet pour le connaître
Clematis erecta : Il s'approche ou s'éloigne de l'aimé sans déplacement.
Guajacum : Immuable parce qu'Il a en lui toutes les perfections et n'a pas besoin de se déplacer pour en acquérir une supplémentaire.

Immutabilité quant à son être.

- Carbo veg* : Immuable quant à l'être substantiel.
Carbo animalis : Immuable parce que perpétuellement en acte, il n'y a pas en Lui de perspective d'un état meilleur.
Gingko : Il a voulu que son acte soit indépendant du déroulement du temps, et le temps détruit ses capacités,
Helonias : Il n'est pas modifié par son agir.
Muriatic. acid. : Il ne reçoit pas d'influence de l'extérieur, des autres, Dieu ne se laisse pas fléchir, Il tient bon.
Vipera : Il est immuable parce que parfait.

Un aspect particulier de cette immutabilité est l'impassibilité

Impassibilité (conséquence de l'immutabilité)

- Asclepias* : Il est impassible, il n'a pas besoin d'attention ni de prévoyance pour vaincre l'ennemi.
Chamomilla : a envié la nature impassible de Dieu. Il refuse d'avoir à souffrir les douleurs d'une nature imparfaite, et qui plus est, déchue, avec les aléas de sa croissance et de sa physiologie.
Petiveria : impassibilité devant les dangers du milieu extérieur. Refus d'avoir à utiliser sa raison pour solutionner les infériorités de la nature humaine qui le mettent en danger dans le milieu extérieur.
Tabacum : Il est immuable, il n'a pas de danger, il n'a pas besoin de la grâce d'un autre pour lutter contre les dangers qui pourraient l'environner.
Tungsten : Il n'a besoin de protection de personne.

Incorruptibilité

- Kreosotum* : Dieu est incorruptible parce que parfaitement simple.

Vie et immutabilité coïncident avec son être

- Calcarea fluor*

